이시헌

이메일: echun1234@gmail.com
연락처: +821031902255

3년 차 Flutter 개발자로서 앱의 설계부터 출시까지 주도적으로 이뤄낸 경험이 있습니다. 반려동물 커뮤니티 서비스의 유지 보수를 수행하고, 암호화폐 펀드 앱을 설계부터 시작해 성공적으로 출시 했습니다. 이러한 경험을 통해 소프트웨어 개발의 전 과정에 대한 이해를 갖추게 되었습니다.

항상 확장성 높은 코드를 만들기 위해 노력하고 있습니다. 암호화폐 펀드 앱을 개발할 때 상품 타입별로 화면을 제공했고 제너릭, 믹스인을 이용해 추가 코드 작성 없이 재활용 가능한 여러 위젯을 만드는 등 코드의 유연성과 확장성을 높였습니다. 이런 경험을 통해 향후 프로젝트에서도 지속적인 개선과 확장이 가능한 코드를 작성할 자신감을 얻었습니다.

또한, 사용자 경험을 향상시키기 위한 다채로운 애니메이션 개발을 좋아합니다. 예를 들어, 디자인에 없던 탭 바 애니메이션, 좋아요 애니메이션 효과를 제안하고 디자이너와 협업하여 앱의 사용자 경험을 향상시켰습니다. 이를 통해 기술적인 역량뿐만 아니라 창의성과 협업 능력도 함께 발전시키고 있습니다.

경력

주식회사알투브이(r2vInc.) 2022.02 – 2023.12
암호화폐 펀드 Flynt 앱 개발자

- **유저 인증**
  - JWT로 유저 인증
  - 이메일, 패스워드 로그인
  - 구글, 애플 계정을 이용한 소셜 로그인
  - Dio를 이용해 통신, Dio Interceptor로 예외 관리
  - OTP, Sumsub 같은 인증 수단 도입
- **다국어 지원**
  - 한국어, 영어, 일본어, 중국어 지원
  - source_gen, build_runner로 만든 Dart 프로그램으로 다국어 파일 생성
  - 구글 스프레드 시트에서 불러온 데이터로 json 파일 생성
  - 영어를 기본값으로 하며 사용자의 핸드폰 설정 언어에 따라 자동 설정
  - 별도의 깃허브 레포지토리를 만들어 앱과 따로 코드 관리
- **데이터 시각화**
  - 펀드 상품별 성과, 가격 시각화
  - 유저의 자산 현황 시각화
  - Canvas로 개발
  - Line, Area, Bar, Circle 등 다양한 유형의 차트 개발
  - 별도의 깃허브 레포지토리를 만들어 앱과 따로 코드 관리

- **상품 페이지 추상화**
  - 서버에서 새로운 상품 추가 시 추가 업데이트 없이 즉각적으로 반영
  - 추상 클래스로 상품을 타입별로 구분해서 화면 구성해 유지 보수성 향상
- **Flavor**
  - 앱의 빌드 모드를 dev, prod로 분할
  - dev 모드일 시 앱 레이어의 최상단에 플로팅 버튼 통해 통신 데이터(서버 통신 데이터, fcm) 확인 가능한 화면으로 이동

빌리지피플주식회사 2021.02 - 2021.09

반려동물 커뮤니티 와글와글 앱 개발자

- **산책 트랙킹 기능**
  - Gps로 위치 파악해 Google maps로 표현
  - 지도 레이어 위에 산책 루트를 요약하는 레이어 추가
  - 사용자 위치를 나타내는 핀을 산책하는 동물의 숫자만큼 유지
- **딥 링크 기능 추가**
  - Android, iOS 딥링크 도입
- **유저 SNS 페이지 디자인 개편**
  - SNS 페이지 개편
  - 디자인 변경, 상호작용 애니메이션 추가

학력

유한대학교 2016.03 - 2021.02

IT소프트웨어공학과

스킬

Flutter

수상 및 기타

교내 캡스톤 디자인 경진대회 금상 2020.12

강의 지원 솔루션 프로그램을 제작해 기존의 유지 보수가 어렵던 하드웨어 시스템에서 소프트웨어 시스템으로 전환하는데 성공했고 이를 인정받아 금상을 수상했습니다.

외국어

영어

일상회화

링크	https://shawnis.dev/blog 블로그
	https://github.com/shawn-flunge 깃허브